



**Secretaría
Liga de Pocha Profesional**

2001/2002

IV Liga de Pocha
www.pocheros.com

DISPUTAS ENTRE JUGADORES

1 Uli	6 Secades	11 Mindundi	16 Torchi
2 Piolo	7 Gus	12 Homer	17 Skalon
3 Copy	8 Nacho	13 Sastre	18 Pulga
4 Nano	9 Valli	14 Tartí	19 Berto
5 Mandi	10 Soler	15 Joako	20 Fiti

02311215152233143222
 20534231124121421430
 35041240132133421132
 13402241224401342312
 14120341421311423233
 22223012112344224413
 13444102332431112114
 51011220243231324153
 11124132021343314423
 52322134201412213142
 24241223110312342422
 21143342343004122213
 32301433411004422323
 31311411322440242421
 14434213323142011114
 42242212114224102234
 31123424432222120142
 24132411414234121041
 23313115242122134401
 20223343322331442110

*El jugador 2 (Piolo) nunca se enfrenta al jugador 20 (Fiti)
 El jugador 3 (Copy) nunca se enfrenta al jugador 8 (Nacho)
 El jugador 4 (Nano) nunca se enfrenta al jugador 13 (Sastre)*

El jugador 8 (Nacho) nunca se enfrenta al jugador 3 (Copy)

*El jugador 12 (Homer) nunca se enfrenta al jugador 13 (Sastre)
 El jugador 13 (Sastre) nunca se enfrenta al jugador 4 (Nano) y 12 (Homer)*

El jugador 20 (Fiti) nunca se enfrenta al jugador 2 (Piolo)

NOTA:

En el cuadro se puede observar el número de enfrentamientos entre los diferentes pocheros a lo largo de toda la liga. Si miramos la primera fila, que corresponde con el pochero número 1 (Uli), observamos que se enfrenta 0 veces consigo mismo (obviamente), 2 veces con el pochero número 2 (Piolo), 3 veces con el pochero 3 (Copy), etc.

Este método ha sido lo más equitativo posible. Aquél que no esté de acuerdo o piense que lo pueda mejorar, que se ponga en contacto con la Secretaría de la LPP.

El código del programa informático empleado está a disposición de todo aquel que lo desee.